



CURSO

PROGRAMACIÓN BÁSICA C++

INFORMES (COSTOS): direccion.tecnologica@cio.mx

LIGA DE INSCRIPCIÓN: https://ares.cio.mx/CIO/cursos_p/modulos/inscripcion_c/ficha_inscripcionv2.php

OBJETIVOS

El objetivo de este curso es conocer los principios de programación, en que consiste un Algoritmo, y los diferentes paradigmas de programación en un lenguaje de alto nivel como C++ en el curso desarrollara su lógica de programación para desarrollar sus propios programas.

METODOLOGÍA

Es un curso teórico-práctico en el cual se explicarán los conceptos que se van a manejar y se desarrollaran programas de ejemplos y ejercicios para desarrollar ese conocimiento.

DIRIGIDO A

- El curso va dirigido al público en general.

BENEFICIOS

- Desarrollar un pensamiento lógico Matemático.
- Conocer el lenguaje de programación más usado a nivel mundial.
- Formar bases Algorítmicas para desarrollar programas en diferentes lenguajes.

CONTENIDO

MÓDULO 1

Diagramas de flujo.

Objetivo: Aprender que es un Diagrama de flujo un algoritmo.

- 1.1. Formas básicas de Diagramas de flujo.
- 1.2. Algoritmo.
- 1.3. Pseudocódigo.

MÓDULO 2

Manejo de memoria.

Objetivo: Conocer el manejo de memoria que tipos de variables hay y como se manejan.

- 2.1. Declaración de variables y constantes.
- 2.2. Tipos de datos.
- 2.3. Como funciona una variable.
- 2.4. Variables locales y globales.
- 2.5. Operadores aritméticos.
- 2.6. Prefijos y Sufijos.
- 2.7. Operadores lógicos.





MÓDULO 3

Sintaxis básica de programación.

Objetivo: Se verá la sintaxis básica de del lenguaje de programación.

- 3.1. Sintaxis C++
- 3.2. Lectura e impresión.
- 3.3. CIN.
- 3.4. COUT.
- 3.5. Manejo de llaves.

MÓDULO 4

Declaración de condiciones y ciclos.

Objetivo: Se verán las condicionales de programación, así como los ciclos para poder desarrollar algunos programas.

- 4.1. If.
- 4.2. For, While, Do while.
- 4.3. Switch.
- 4.4. Case.
- 4.5. Default.
- 4.6. Break.

MÓDULO 5

Funciones.

Objetivo: Se verán la creación de funciones y el manejo de estas.

- 5.1. Crear una función.
- 5.2. Declarar una función.
- 5.3. Manejo de funciones.

MÓDULO 6

Estructura de datos.

Objetivo: Estructura de datos.

- 6.1. Declarar un vector.
- 6.2. Manejo de vectores.
- 6.3. Declarar una matriz.
- 6.4. Manejo de una matriz.

MÓDULO 7

Programación orientada a objetos.

Objetivo: Se verán los conceptos básicos de programación orientada a objetos.

- 7.1. Declarar clases.
- 7.2. Manejo de clases.
- 7.3. Herencia y polimorfismo.



CURSO

PROGRAMACIÓN BÁSICA C++



INSTRUCTOR

Dr. Carlos Alberto Paredes Orta.

REQUISITO:

El participante deberá tener Computadora personal.

DURACIÓN

El curso tiene una duración de 16 Horas.

INCLUYE

- Constancia.
- Manual por cada participante.

INFORMES E INSCRIPCIONES

M. en A. Mayte Pérez Hernández.

direccion.tecnologica@cio.mx

Liga de Inscripción:

https://ares.cio.mx/CIO/cursos_p/modulos/inscripcion_c/ficha_inscripcionv2.php

Loma del Bosque 115, Col. Lomas del Campestre.37150 León, Gto.

Tel (477) 441 42 00, Ext. 157

NOTAS DE PAGO

El costo deberá ser cubierto en su totalidad al aceptar esta propuesta.

- El pago deberá efectuarse a NOMBRE: Centro de Investigaciones en Óptica, A.C., en las instalaciones del CIO o mediante una transferencia bancaria en: BBVA BANCOMER, S.A. en a la CUENTA: 0443010023 CLABE: 01 222 500 443010023 9 SUC: 0714 PLAZA: LEÓN, GTO. Importante: enviar depósito a direccion.tecnologica@cio.mx (con sello bancario al frente)

